



СИЛАБУС

Базова інформація про дисципліну	
Назва дисципліни	SE038 / Front-end-розробка Web-додатків / Front-end Development of Web Applications
Рівень вищої освіти / фахової передвищої освіти	Фахова передвища
Семестр	1 семестр
Кафедра	Комп'ютерної інженерії та інформаційних технологій
Анотація курсу	<p>Дана навчальна дисципліна є основою теоретичних знань, практичних вмінь та навичок Frontend розробок (WEB-ресурсів та WEB-орієнтованих застосунків), що є основою у підготовці фахівців з інформаційних технологій для проектування, розробки, впровадження професійно-орієнтованих комп'ютерних технологій у професійній діяльності.</p> <p>Метою дисципліни «Front-end програмування на Bootstrap» є засвоєння високого рівня необхідних знань та умінь з основ WEB -технологій, формування у студентів здатності проектувати, розробляти WEB-сайти та WEB-орієнтовані застосунки.</p> <p>Завдання навчальної дисципліни: ознайомити студентів з теоретичними знаннями з основ WEB -технологій, WEB -дизайну та WEB - програмування. Надати практичні навички з розробки WEB -сайтів та WEB -застосунків.</p>
Сторінка курсу в MOODLE	http://78.137.2.119:2929/course/view.php?id=269
Мова викладання	Українська

Лектор курсу	спеціаліст вищої категорії Куцевський С.М. СДН «Moodle»: повідомлення в чаті E-mail: greynny@gmail.com Messenger: https://www.facebook.com/sergey.kutsevskiy
Місце дисципліни в освітній програмі	
Перелік загальних компетентностей (ЗК)	ЗК05. Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності. ЗК06. Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел. ЗК07. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.
Перелік спеціальних компетентностей (СК)	СК01. Здатність алгоритмічно та логічно мислити. СК02. Здатність вдосконалювати знання і навички в галузі інформаційних технологій та усвідомлення важливості навчання протягом усього життя. СК07. Здатність розробляти модулі і компоненти програмного забезпечення за допомогою типових алгоритмів та інструментів. СК09. Здатність вибирати та використовувати ефективні інструментальні засоби розробки програмного продукту.
Перелік програмних результатів навчання	інформацію з різних джерел та ресурсів для розв'язання професійних задач з урахуванням сучасних досягнень інформаційних технологій.
Опис дисципліни	
Структура навантаження на студента	Загальна кількість годин – 180 Кількість кредитів – 6 Кількість лекційних годин – 30 Кількість практичних занять – 30 Кількість годин для самостійної роботи студентів – 120 Форма підсумкового контролю – залік

Методи навчання	За подачею навчального матеріалу: методи готових знань, дослідницький метод. З огляду на мету навчання: методи здобуття нових знань, метод формування умінь і навичок, метод застосування знань на практиці, методи закріплення знань, умінь і навичок, методи перевірки і оцінювання знань, умінь і навичок
Зміст дисципліни	
Тема 1. Знайомство та встановлення Bootstrap	Знайомство з Bootstrap. Встановлення. Методи встановлення. *.css, *.js
Тема 2. Позичювання блоків (Grid System)	Класи container та container-fluid Grid System Grid System. Клас row Grid System. Позичювання блоків Grid System. Класи .col-lg-*, .col-md-*, col-xs-*, col-sm-*
Тема 3. Головна сторінка. Верхня частина сайту(HEADER)	Класи для позиціонування за різних розмірів екрану Клас hidden-*
Тема 4. Головна сторінка. Шаблон сторінки	Класи push та pull
Тема 3. Головна сторінка. Верхня частина сайту(HEADER)	Navbar Navbar toggle Navbar. Логотип та слоган Navbar. Стили для пунктів меню Header. Логотип та слоган Navbar. Покращимо зовнішній вигляд для мобільного пристрою
Тема 4. Головна сторінка. Шаблон сторінки	Структура шаблону сторінок Головна сторінка. Блок із фільмами Блок із фільмами. CSS-стили Головна сторінка. Записи блогу. Головна сторінка. Класи кнопок
Політика дисципліни	
Політика відвідування	Регулярне відвідування всіх видів занять, своєчасність виконання самостійної роботи. За об'єктивних причин (наприклад, хвороба, міжнародне стажування) навчання організується в он-лайн формі за погодженням із керівником курсу.

Політика щодо дедлайнів та перескладання	Роботи, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку.	
Академічна доброчесність	У випадку недотримання політики академічної доброчесності (плагиат, самоплагиат, фабрикація, фальсифікація, списування, обман, хабарництво) передбачено повторне проходження оцінювання.	
Система оцінювання		
<p>Поточний контроль здійснюється протягом семестру під час проведення практичних, семінарських та інших видів занять і оцінюється сумою набраних балів (максимальна сума – 100 балів; мінімальна сума, що дозволяє студенту отримати атестацію з предмету – 60 балів); підсумковий/ семестровий контроль, проводиться у формі заліку, відповідно до графіку навчального процесу. Підсумкова оцінка за умови заліку виставляється як загальна сума балів, набраних за результатами поточного контролю.</p> <p style="text-align: center;">Накопичування рейтингових балів з навчальної дисципліни</p>		
Види навчальної роботи	Мах кількість балів	
Аудиторна		
Практичні завдання (3 теми)	60	
Тестування	10	
Індивідуальна		
Захист практичних завдань до самостійної роботи	30	
РАЗОМ	100	
Шкала оцінювання		
ECTS	Бали	Зміст
A	90-100	Бездоганна підготовка в широкому контексті
B	80-89	Повні знання, міцні вміння
C	70-79	Хороші знання та вміння
D	65-69	Задовільні знання, стереотипні вміння
E	60-64	Виконання мінімальних вимог діяльності в стандартних умовах
FX	35-59	Слабкі знання, відсутність умінь
F	1-34	Необхідний повторний курс

Список рекомендованих джерел

1. Lewis Coulson, Brett Jephson, Rob Larsen, Matt Park, Marian Zburlea. The HTML and CSS Workshop: A New, Interactive Approach to Learning HTML and CSS. – Packt Publishing, 2019. – 775 p.

2. McGrath M. HTML, CSS & JavaScript In Easy Steps. — Easy Steps Limite, 2020. — 1275 p..
3. Jon Duckett. Web Design with HTML, CSS, JavaScript and jQuery Set. – Wiley, 2014. – 1152 p.
4. Jon Duckett. JavaScript & JQuery. Interactive front-end web development. – Wiley, 2014. – 645 p.
5. Цеслів О.В. WEB-програмування : навч. посібник / О.В. Цеслів ; М-во освіти і науки, молоді та спорту України, Нац. техн. ун-т України “Київ. політехн. ін-т”. – Київ : НТУУ “КПІ”, 2021. – 296, с.
6. Rob Conery, Scott Hanselman, Phil Haack, Scott Guthrie. Professional ASP.NET MVC 1.0. – Indianapolis, Indiana: Wiley Publishing, Inc., 2009. – 196 pages.